**ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

ĐỀ TÀI:

ỨNG DỤNG MÔ PHỎNG ĐỒ THỊ

**Sinh viên thực hiện:**

Phạm Thanh Đức

Nguyễn Thành Công

**Giảng viên hướng dẫn:**

GV Lí thuyết: Huỳnh Tuấn Anh

GV Thực hành: Nguyễn Tấn Toàn

Mục lục

[Chương 1: Mở đầu 1](#_Toc528217722)

[1.1) Thực trạng 1](#_Toc528217723)

[1.2) Cơ sở lý thuyết 1](#_Toc528217724)

Chương 1: Mở đầu

* 1. Thực trạng
* Theo công nghệ ngày càng phát triển học sinh có nhu cầu tiếp súc với công nghệ mới ngày càng cao vì thế nhóm chúng em chọn đề tài “ Ứng dụng mô phỏng đồ thị” nhằm giúp các bạn học sinh có thể thấy rõ nét hơn về các dạng đồ thị căn bản của mình trong quá trình học
  1. Cơ sở lý thuyết
* Dựa trên các công thức toán học cũng như dạng đồ thị và cách vẽ để mô phỏng đồ thị
* Dựa trên các đối tượng, thư viện đã được cung cấp sẵn trên công cụ lập trình. VD: Graphics,Window form,...

**Chương 2: Phân tích**

**2.1) Nhu cầu**

- Phục vụ việc quan sát cũng như tính toán kiểm tra toạ độ của các điểm trên đồ thị

- Mô phỏng các dạng hình khó vẽ

**2.2) Chức năng**

**2.2.1) Vẽ**

**2.2.2) Phóng to, thu nhỏ**

**Chương 3: Thiết kế**

**3.1) Sơ đồ lớp**

**3.2) Thiết kế giao diện (đưa giao diện chính)**

**3.3) Thiết kế xử lý**

**3.4) Thiết kế dữ liệu**

**3.5) Thiết kế kiến trúc**

**3.5.1) Danh sách các Component/Packages**

**3.5.2) Tương tác giữa các component**

**Chương 4: Cài đặt**

**4.1) Công nghệ sử dụng**

**4.2) Vấn đề khi cài đặt**

**4.3) Mô tả giải pháp và kĩ thuật**

**Chương 5: Kiểm thử**

**Chương 6: Tổng kết**

**Tài liệu tham khảo:**

[https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.drawing.graphics](https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.drawing.graphics%09)

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/winforms/>